

СОГЛАСОВАНО:

Начальник отдела по управлению персоналом АВИСМА

В.В. Носков
« _____ » _____ 2026

СОГЛАСОВАНО:

Директор МАОУ «Школа №2»

Е.А. Кудряшов
« 24 » марта 2026

УТВЕРЖДЕНО:

Приказом МАУ ДО «ДЮЦ «Каскад»

от « 24 » 03 2026 № 110-09

Директор В.А.Трынкина

« 24 » _____ 2026



**Положение
о проведении открытого городского квеста «Инженерный вызов»,
посвященного Дню космонавтики**

1. Общие положения

1.1. Открытый городской квест «Инженерный вызов», посвященный Дню космонавтики (далее – Квест), проводится в целях популяризации и пропаганды научно-технического творчества и патриотического воспитания детей и молодежи.

1.2. Задачи:

1.2.1. содействовать развитию творческих способностей у детей и молодежи и пробуждению интереса к инженерно-техническим и творческим профессиям;

1.2.2. создать условия для командного взаимодействия и приобретения позитивного опыта работы в команде;

1.2.3. показать возможности молодого поколения в создании нестандартных решений и подходов для реализации поставленных задач;

1.2.4. формировать патриотические ценности у молодежи и поддерживать интерес к истории, культуре и достижениям своей страны.

2. Порядок организации и проведения Квеста

2.1. Организацию Квеста осуществляет Муниципальное автономное учреждение дополнительного образования «Детско-юношеский Центр «Каскад» (далее – МАУ ДО ДЮЦ «Каскад») при информационной поддержке Управления образования администрации города Березники. Партнерами Квеста выступают ПАО «Корпорация ВСМПО-АВИСМА» и МАОУ «Школа №2 им. Горького».

2.2. Ответственность за качество проведения Квеста, обеспечение безопасности участников мероприятия возлагается на МАУ ДО ДЮЦ «Каскад».

2.3. Информация о Квесте размещается на официальном сайте МАУ ДО ДЮЦ «Каскад» <http://kaskad.berschool.ru>, в группе «ДЮЦ Каскад Березники» социальной сети «ВКонтакте» https://vk.com/centr_kaskad, в группе ВК «Березники.EDU» <https://vk.com/public194650024>, в сообществе в ВК

3. Сроки и условия проведения Квеста

3.1. В Квесте принимают участие команды общеобразовательных учреждений, учреждений дополнительного образования Муниципального округа города Березники Пермского края.

3.2. Квест проводится среди обучающихся 8-10 классов. Состав команды 4 человека.

3.3. Описание условий проведения Квеста и критерии оценивания представлены в приложении 4 к настоящему Положению.

3.4. Предварительные заявки на участие в Квесте принимаются в формате Excel (Приложение 1) до 10.04.2026 года на адрес электронной почты garaeva2525@yandex.ru (с пометкой «ВЫЗОВ»).

3.5. Оригиналы заявок (Приложение 1), согласие на обработку персональных данных (Приложение 2,3) предоставляются на бумажном носителе в день проведения Квеста.

3.6. Команды, не подавшие заявки в указанный срок, к участию в Квесте не допускаются.

3.7. Сроки проведения Квеста:

3.7.1. Квест проводится **21.04.2026** года с 11.00 до 14.00 на базе МАУ ДО ДЮЦ «Каскад» по адресу: ул. В. Бирюковой, 9.

3.8. Во время Квеста командам запрещено взаимодействовать с кем-либо, кроме членов жюри. В случае возникновения вопросов или технических неполадок участники должны поднять руку. Руководитель не должен вмешиваться в действия команды.

3.9. Ответственность за жизнь и здоровье участников во время проведения Конкурса возлагается на руководителя команды (работника образовательного учреждения, назначенного приказом).

4. Определение победителей и награждение

4.1. Результаты Квеста определяются по сумме баллов, набранных по итогам выполнения конкурсных испытаний.

4.2. Команда-победитель (1 место) и команды-призеры (2,3 место) награждаются дипломами.

4.4. Команды, не занявшие призовые места, награждаются сертификатами участников.

5. Персональные данные участников

5.1. Персональные данные участников Квеста обрабатываются оператором в соответствии с Федеральным законом от 27 марта 2006 г. №152-ФЗ «О персональных данных».

5.2. Оператором персональных данных участников является Муниципальное автономное учреждение дополнительного образования «Детско-юношеский Центр «Каскад», г. Березники Пермского края, ул. В. Бирюковой, д.9.

**Заявка
на участие в открытом городском Квесте «Инженерный вызов»,
посвященном Дню космонавтики**

Полное наименование учреждения _____

Название команды _____

Адрес электронной почты _____

№ п/п	Фамилия, имя, отчество участника
1	
2	

Руководитель (наставник) _____
(Ф.И.О., должность, контактный телефон)

Руководитель учреждения _____ / _____
М.П.

И.о. Директора ООО «Телеграф»

М.Ю. Гордееву

От _____

Согласие на фото/видеосъемку, обработку и публикацию фото- и видеоматериалов с изображением ребенка

Я,

(ФИО родителя или законного представителя)

являясь законным представителем несовершеннолетнего

(ФИО несовершеннолетнего, год рождения)

даю свое согласие на фото- и видеосъемку моего ребенка для ООО «Телеграф».

Я даю согласие на использование фото- и видеоматериалов несовершеннолетнего исключительно в следующих целях:

- публикация на сайтах;
- публикация для полиграфической продукции;
- публикация на стендах;
- публикация в средствах массовой информации;
- передача фото- и видеоматериалов на электронных носителях.

Я информирован(а), что ООО «Телеграф» вправе использовать фото-и видеоматериалы несовершеннолетнего в целях, не противоречащих ст. 152.1 ГК РФ (в том числе коммерческих).

Я даю согласие ООО «Телеграф» на обработку фото и видеоматериалов, то есть совершение, в том числе, следующих действий: обработку (включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение, обновление, изменение), использование, обезличивание, блокирование, уничтожение персональных данных, при этом общее описание вышеуказанных способов обработки приведено в Федеральном законе от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных», а также на передачу такой информации третьим лицам, в случаях, установленных нормативными документами вышестоящих органов и законодательством.

Настоящее согласие действует с момента подписания и дается на срок 5 (Пять) лет.

Настоящее согласие может быть отозвано в любой момент по соглашению сторон. В случае неправомерного использования предоставленных данных соглашение отзывается письменным заявлением.

Родитель (законный представитель) по письменному запросу имеет право на получение информации, касающейся обработки персональных данных (в соответствии с п.4 ст.14 Федерального закона от 27.06.2006 № 152-ФЗ).

« _____ » _____ 20__ г.

Подпись

Расшифровка подписи

**Условия проведения и критерии оценивания
открытого городского Квеста «Инженерный вызов»,
посвященного Дню космонавтики**

Порядок проведения Квеста:

- 10.45 – 11.00 сбор и регистрация команд участников;
- 11.00 – 11:15 открытие Квеста, объявление команд;
- 11.15 – 13.15 прохождение локаций Квеста;
- 13.15 – 13.30 работа жюри, подписание дипломов и сертификатов;
- 13.15 – 13.30 интерактивная программа для участников «Вызов будущего»;
- 13.30 – 13.45 подведение итогов и награждение, обратная связь.

Описание локаций Квеста:

На каждую локацию заходят по три команды одновременно. Команды работают на локациях 20 минут. После этого команды меняют локацию по вертушке. Каждая команда посещает 6 локаций.

- 1. «Черчение».** **Задание:** команде предлагается выполнить практическое задание по созданию пространственной модели технического объекта в соответствии с заданными параметрами. Участникам необходимо спроектировать конструкцию с учётом предъявляемых требований, корректно использовать базовые геометрические элементы и обеспечить целостность и устойчивость модели. Чертёж выполняется в любой программе 3D-моделирования по выбору команды. В случае использования ноутбука организаторов работа осуществляется в программе «Autodesk Inventor», установленной на предоставленном оборудовании.
- 2. «Информатика».** **Задание:** команде предлагается решить практико-ориентированную задачу, связанную с моделированием космической миссии. Используя язык программирования Python, участникам необходимо обработать заданные параметры движения космического объекта, выполнить необходимые вычисления и представить результат в требуемом формате. На основе полученных данных команда должна провести анализ и принять обоснованное решение в рамках предложенных условий. Работа выполняется на предоставленном ноутбуке или на собственном ноутбуке команды.
- 3. «ВК БАТТЛ».** **Задание:** команде предлагается создать креативный медиапродукт в виде инфографики или визуальной схемы, отражающей определённую научно-техническую или инженерную тему. Участники должны логично структурировать информацию, объединить текстовые и графические элементы, чтобы продукт был наглядным и понятным. Работа выполняется с использованием собственного ноутбука или мобильного устройства. Готовый медиапродукт команда размещает на стене страницы «Каскада» в социальной сети ВКонтакте.

4. **«Викторина».** **Задание:** команде предлагается ответить на вопросы викторины. **Тема:** АВИСМА и космос.
5. **«Химия».** Интерактивная игра «Химические элементы в космосе».
6. **«Физика».** **Задание:** команде предлагается решить практико-ориентированную задачу, связанную с физикой на тему космоса. Задача может касаться таких аспектов, как движение планет, гравитация, орбитальная механика или другие физические принципы.
7. **Оценивание выполнения заданий:**
 - Если задание выполнено полностью — 0 штрафных баллов.
 - Если задание выполнено на 50% — 3 штрафных балла.
 - Если задание не выполнено полностью — 6 штрафных баллов.
 - Цель — набрать как можно меньше штрафных баллов.

Организация подсказок и кодового объекта Квеста:

Каждая команда на старте получает техническое задание для прохождения квеста. На каждой локации команды получают по одной подсказке, всего их 6. После прохождения всех 6 локаций команды должны собрать все подсказки и выяснить, что в них скрыто — это формирует кодовый объект. Побеждает команда, которая набрала наименьшее количество штрафных баллов за подсказки и правильно определила кодовый объект.

Бонусные баллы за правильную отгадку кодового объекта:

- 1-я команда, которая предоставила правильный ответ: +10 баллов;
- 2-я команда: +8 баллов;
- 3-я команда: +6 баллов.