УТВЕРЖДЕНО: СОГЛАСОВАНО: Приказом МАУ ДО «ДЮЦ «Каскад» Начальник управления образования 2025r.№ 276 OT ((09)) администрации города Березники А.О. Моисеев 00 В.А.Трынкина 2025 Директор Положение о проведении городского Фестиваля «ТехноВызовы 2025» 1.Общие положения 1.1. Городской Фестиваль «ТехноВызовы 2025» (далее - Фестиваль), научно-технического проводится в целях популяризации и пропаганды творчества детей и молодежи.

1.2. Задачи:

1.2.1. выявить лучших обучающихся в области начального технического моделирования;

1.2.2. мотивировать обучающихся к занятиям в объединениях технической

направленности;

1.2.3. развивать творческие и инженерные навыки, стимулировать интерес к

технологиям и инновациям;

1.2.4. укреплять командный дух, формировать креативность мышления у молодежи.

2.Порядок организации и проведения Фестиваля

2.1. Организацию Фестиваля осуществляет Муниципальное автономное учреждение дополнительного образования детей «Детско-юношеский Центр «Каскад» (далее – МАУ ДО ДЮЦ «Каскад») при информационной и финансовой поддержке Управления образования администрации города Березники.

2.2. Ответственность за качество проведения Фестиваля, обеспечение безопасности участников мероприятия возлагается на МАУ ДО ДЮЦ «Каскад».

2.3. Информация о Фестиваля размещается на официальном сайте МАУ ДЮЦ «Каскад» http://kaskad.berschool.ru, в группе «ДЮЦ Каскад» Березники» социальной сети «ВКонтакте» https://vk.com/centr_kaskad, в группе ВК «Березники.EDU» https://vk.com/public194650024.

2.4. Для организации и проведения Фестиваля создается организационный

комитет (далее – Оргкомитет) в следующем составе:

Председатель Оргкомитета:

заведующий отделом развития дополнительного Э.А., -Измайлова образования, воспитания, организации отдыха и оздоровления детей управления образования администрации города Березники.

Члены Оргкомитета:

- Трынкина В.А., директор МАУ ДО ДЮЦ «Каскад»;
- Рудова О.И., педагог-организатор МАУ ДО ДЮЦ «Каскад»;
- Гараева Т.Л., педагог-организатор МАУ ДО ДЮЦ «Каскад»;

- 2.5. Оргкомитет:
- 2.5.1. формирует и информирует состав жюри Конкурса;
- 2.5.2. определяет процедуру проведения Конкурса;
- 2.5.3.определяет и утверждает программу Фестиваля на основании поступивших заявок;
- 2.5.4. вносит изменения и дополнения в условия организации и проведения Фестьиваля;
- 2.5.5.оставляет за собой право вводить новые номинации, специальные призы и иные формы поощрения участников и победителей Фестиваля, объединять возрастные категории;
 - 2.5.6. решает спорные вопросы, возникшие в ходе проведения Фестиваля.
 - 2.6. Жюри Фестиваля:
- 2.6.1.оценивает результаты участников Фестиваля в соответствии с критериями (Приложение 3);
 - 2.6.2. определяет победителей и призеров Фестиваля;
- 2.6.3. оставляет за собой право присуждать не все призовые места, делить одно призовое место между несколькими участниками.
- 2.7.Решения жюри Фестиваля оформляются протоколом и подписываются каждым членом жюри.
- 2.8. Форма проведения Фестиваля не предусматривает апелляции к решению жюри. Решения жюри, оформленные протоколом, окончательны.
 - 2.9. МАУ ДО ДЮЦ «Каскад»:
- 2.9.1.предоставляет актуальную информацию руководителям образовательных учреждений, участникам об организации и проведении Фестиваля;
 - 2.9.2.создает безопасные и равные условия для всех участников;
 - 2.9.3.формирует реестр участников Фестиваля до 03.10.2025 года;
- 2.9.4.организует награждение победителей и призеров, участников Фестиваля;
- 2.9.5.хранит протоколы жюри, согласия участников на обработку персональных данных;
- 2.9.6.направляет отчет о проведении мероприятия в Управление образования администрации города Березники до 17.10.2025 года.
- 2.10. Координатор Фестиваля: Рудова Ольга Игоревна, педагогорганизатор МАУ ДО ДЮЦ «Каскад», тел. 89128896734.

3. Сроки и условия проведения Фестиваль

3.1. В Фестивале принимают участие команды общеобразовательных учреждений, дошкольных учреждений, учреждений дополнительного образования Муниципального округа города Березники Пермского края. Количество команд от учреждения не ограничено.

Участвовать могут все желающие, независимо от умений и навыков в области начально-технического моделирования, робототехники, объемного 3D моделирования, виртуальных экскурсий, медиа, авиамоделирования, программирования. Состав команды 2 человека.

3.2. Фестиваль проводится по направлениям:

№	Номинации	Дата	Время	Возрастная
		проведения		категория
1	«ТехноХак» -	09.10.2025	15.00-19.00	14-17 лет
	командное решение	10.10.2025	15.00-19.00	
	технологических			
	задач			
2	«Скрейч - Проекты»	07.10.2025	15.00-16.30	7-10 лет
	- командное решение			
	задач с помощью			
	языка Scratch			
3	«3D Олимпиада» -	10.10.2025	14.00-16.00	12-14 лет
	командное решение			15-17 лет
	задач в области 3D-			
	моделирования	10.10.2027	10.00.11.00	7 0
4	«3D Творчество» -	10.10.2025	10.00-11.00;	7-8 лет
	командное создание		11 20 12 20	0.11
	Арт-объектов с		11.30-12.30	9-11 лет
_	помощью 3D ручки	00.10.2025	00 20 10 20	6.7
5	«РобоМастер» -	08.10.2025	09.30-10.30	6-7 лет
	командное решение		10.30-11.30	(дошкольники)
	задач по сборке		14.00-15.20	7-9 лет
	робототехнической		15.30-16.50	7-9 лет 10-11лет
6	модели «Робокерлинг» -	06.08.2025	15.00-16.30	10-11лет
	командное	08.10.2025	15.00-16.30	13-14 лет
	соревнование по	00.10.2023	13.00 10.30	13 14 1101
	управлению роботами			
7	«Презентация идей в	08.10.2025	15.00-16.30	9-12 лет
	PowerPoint» -	00.10.2020	10.00 10.00	7 12 1161
	командная разработка			
	презентаций			
8	«КиноМастер» -	08.10.2025	14.00-16.30	11-13 лет
	командная работа над			14-17 лет
	созданием видео			
9	Воздушные гонки -	08.10.2025	14.00-15.30	11-14 лет
	командная работа по			
	созданию и запуску			
	моделей планеров с			
	фокусом на дальность			
	и точность			
10	Киберводитель -	08.10.2025	12.40 - 13.40	10-12 лет
	командная работа по		14.00 - 15.00	
	виртуальному			

	вождению			
11	«VR Путешествие» -	07.10.2025	15.00-16.30	10-14 лет
	командное решение	08.10.2025	15.00-16.30	
	задач по созданию			
	виртуального			
	путешествия			

- 3.3. Описание номинаций, условия проведения Фестиваля и критерии оценивания представлены в приложение 3 к настоящему Положению.
- 3.4. Предварительные заявки на участие в Фестивале принимаются в формате Excel (Приложение 1) до 01.10.2025 года на адрес электронной почты olg-rudova@mail.ru (с пометкой «ТехноВызовы»).
- 3.5. Оригиналы заявок (Приложение 1), согласие на обработку персональных данных (Приложение 2) предоставляются на бумажном носителе в день проведения Фестиваля.
- 3.6. Команды, не подавшие заявки в указанный срок, к участию в Фестивале не допускаются.
 - 3.7. Сроки проведения Фестиваля:
- 3.7.1. Фестиваль проводится с **06.10.2025 12.10.2025** года на базе МАУ ДО ДЮЦ «Каскад» по адресу: ул. В. Бирюковой, 9.
- 3.8. Во время Фестиваля командам запрещено взаимодействовать с кемлибо, кроме членов жюри. В случае возникновения вопросов или технических неполадок участники должны поднять руку. Руководитель не должен вмешиваться в действия команды.
- 3.9. Ответственность за жизнь и здоровье участников во время проведения Фестиваля возлагается на руководителя команды (работника образовательного учреждения, назначенного приказом).

4. Определение победителей и награждение

- 4.1. Результаты участников Фестиваля определяются в каждой номинации и возвратной категории по сумме баллов, набранных по итогам номинаций.
- 4.2. Команда-победитель (1 место) и команды-призеры (2,3 место) в каждой номинации и возрастной категории награждаются дипломами.
- 4.4. Команды, не занявшие призовые места, награждаются сертификатами участников.

5. Персональные данные участников

- 5.1. Персональные данные участников Фестиваля обрабатываются оператором в соответствии с Федеральным законом от 27 марта 2006 г. №152-ФЗ «О персональных данных».
- 5.2. Оператором персональных данных участников является Муниципальное автономное учреждение дополнительного образования «Детскоюношеский Центр «Каскад», г. Березники Пермского края, ул. В. Бирюковой, д.9.

Заявка на участие в городском Фестивале «ТехноВызовы 2025»

Полное наименование учреждения					
№ п/п	Фамилия, имя, отчество участника	Дата рождения	Номинация	Дата и время номинации	Возрастная категория
1					
2					
Рукс	оводитель (на	,	И.О., должності	ь, контактный те	лефон)
Рукс	оводитель учр М.П.	еждения		/	

СОГЛАСИЕ

на обработку персональных данных несовершеннолетнего участника городского Фестиваля «ТехноВызовы 2025» и размещение информации в сети «Интернет»

(заполняется родителем (законным представителем)

Я,				
		(ФИО)		
паспорт	ВЫДаН (серия, номер)			,
	(серия, номер)	(когда и кем выда	4)	
адрес рег	гистрации:			
№ 152-Ф	93 даю свое согласие о	ператору персон	альных данных	нальных данных» от 27.07.2006 Муниципальному автономному
				юношеский Центр «Каскад»
				ая, ул. В. Бирюковой, д.9, на
обработі	ку персональных данны	ых моего ребенка		фамилия, имя, отчество)
свилетел	цетво о п ожлении	DL.		
свидется	ьство о рождении	(серия, номер)	.дано	(когда и кем выдано)
фамилия результа Яд решения размеще На персонал целей, в (обновле админис управлен осущесть персонал действун	и, имя, отчество; образотах участия в городском даю согласие на исполнять задач по организацийния и хранения информстоящее согласие предыных данных моего раключая (без ограничествации г.Березники и трации г.Березники и образованием, равления действий попыных данных, а такощим законодательств	вовательное учре ом Фестивале«Те ьзование персона ии и проведении омации о результ едоставляется ми ебенка, которые ения) сбор, сист ользование, пере и другие федера регламентирующ обмену инфо акже осуществле ом РФ.	ждение, класс/г хноВызовы 202 льных данных ромероприятия, атах мероприяти необходимы длематизацию, на дачу третьим лильные, региональные, региональные предоставлюрмацией, общение любых ины	ребенка исключительно в целях ведения статистики, а также из на электронных носителях. Вление действий в отношении достижения указанных выше копление, хранение, уточнение ицам (Управление образования льные, муниципальные органыение отчетных данных) для безличивание, блокирование ых действий, предусмотренных
R				<u>кад» гарантирует обработку</u>
-	пьных данных моего р томатизированным, таг			вующим законодательством РФ
	<u> </u>	-		зми. ботки персональных данных и
	ыть отозвано мной в ли			
				по собственной воле и в своих
интереса	-		<i>)</i>	
-		ние с настоящим	Положением о	конкурсном мероприятии.
"	" 2025	бг.	/	/
	2020		Подпись	/ Расшифровка подписи

Условия проведения и критерии оценивания городского Фестиваля «ТехноВызовы 2025»

Номинация «ТехноХак»

Участникам необходимо разработать решение на основе технического задания, которое будет выдано в день проведения номинации. Разработка должна осуществляться на любом выбранном ими языке программирования, что позволит продемонстрировать навыки программирования и творческий подход к решению поставленной задачи. Участники берут с собой ноутбуки и заранее загруженные программы для выполнения технического задания.

Время выполнения — 4 часа.

Критерии оценки:

- Внешний вид программы: удобство интерфейса, оформление до 5 баллов;
- Корректность задания: приложение работает как написано в задании до 5 баллов;
- Алгоритм в соответствии заданию: реализация и сложность алгоритма до 5 баллов;
 - Креативность: нестандартные решения до 5 баллов.

Максимум: 20 баллов.

Номинации «Скрейч-Проекты»

Участникам необходимо разработать проекты с использованием платформы Scratch на основе технического задания, которое будет выдано в день проведения номинации. В ходе подготовки организатор продемонстрирует пример создания части проекта с помощью Scratch и шаблона. После этого участники самостоятельно дополняют и развивают проект, применяя полученные навыки и креативность. Все проекты создаются на ноутбуках, предоставленных организатором, и разрабатываются исключительно с использованием платформы Scratch.

Время выполнения — 1,5 часа.

Критерии оценки:

- Внешний вид программы: удобство интерфейса, оформление до 5 баллов;
- Корректность задания: приложение работает как написано в задании до 5 баллов;
- Алгоритм в соответствии с заданием: реализация и сложность алгоритма до 5 баллов;
 - Креативность: нестандартные решения до 5 баллов.

Максимум: 20 баллов.

Номинации «3D Олимпиада»

Участникам необходимо разработать 3D-модель, получив техническое задание в день проведения номинации. Для создания модели организатор предоставляет только программное обеспечение Autodesk, установленное на ноутбуках организатора. Участники могут принести свой ноутбук и собственное

программное обеспечение для выполнения технического задания, если это необходимо.

Время выполнения — 1,5 часа.

Критерии оценки:

- Оригинальность: уникальность и креативность идеи модели до 3 баллов;
- Техническое исполнение: точность и корректность 3D-модели, использование инструментов программного обеспечения до 3 баллов;
- Эстетика: визуальная привлекательность и качество оформления модели до 3 баллов;
- Функциональность: возможность использования модели в различных контекстах до 3 баллов.

Максимум: 12 баллов.

Номинации «3D Творчество»

Участникам необходимо создать уникальные арт-объекты с помощью 3D-ручки, получив техническое задание в день проведения номинации. Организатор предоставляет 3D-ручки и пластик.

Время выполнения — 1,5 часа.

Критерии оценки:

- Оригинальность уникальность и креативность идеи арт-объекта до 3 баллов;
- Техническое исполнение точность и качество выполнения работы до 3 баллов;
- Эстетика визуальная привлекательность и художественная выразительность объекта до 3 баллов.

Максимум: 9 баллов

Номинации «РобоМастер»

Участникам необходимо собрать и запрограммировать робототехническую модель на конструкторе WeDo 2.0, получив техническое задание в день проведения номинации. Организатор предоставляет всё необходимое оборудование и материалы для сборки моделей.

Время выполнения — 1 час для возрастной группы 6-7 лет (дошкольники);

- 1,2 часа для 7-9 лет;
- 1,5 часа для 10-11 лет.

Критерии оценки:

- Оригинальность: уникальность и креативность подхода к сборке модели до 3 баллов;
- Техническое исполнение: надежность и устойчивость собранной модели до 3 баллов;
- Эстетика: визуальная привлекательность и аккуратность собранной модели 3 баллов.

Максимум: 9 баллов

Номинация «Робокерлинг»

Для участия в номинации «РобоКёрлинг» необходимо использовать конструктор LEGO Mindstorms EV3. Каждая команда должна иметь в распоряжении 1 набор LEGO Mindstorms EV3, 1 ноутбук и собранную модель робота.

Задание: запрограммировать робота в среде LEGO Mindstorms EV3 за 60 минут для размещения 5 «камней» на метки в заданном порядке.

Поле: 1200 x 1200 мм, стартовая зона 200 x 200 мм, метки — цветные круги (Ø 40 мм) и окружности (Ø 100 мм).

Камень: Цилиндр (Ø 30 мм, высота 20 мм).

Требования: Размер робота до 200 мм, автономный, не более 2 моторов, без датчиков.

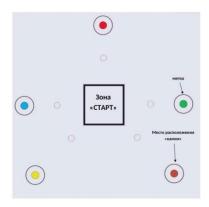
Правила: Участникам дается две попытки, засчитывается лучший результат. Робот стартует в зоне СТАРТ и движется по команде. Необходимо последовательно размещать «камни» в правильном порядке, в окружности и на метках.

Критерии оценки:

- 20 баллов за правильный «камень» в цветном круге;
- 10 баллов за «камень» в окружности.

Максимум — 100 баллов.

Рисунок 1: Схема игрового поля с примерным расположением меток.



Номинации «Презентация идей»

Участникам необходимо разработать презентацию в oфисе PowerPoint, получив техническое задание в день проведения номинации.

Для создания презентации участники могут воспользоваться своим ноутбуком с установленным PowerPoint или же использовать ноутбук организатора.

Время выполнения — 1,5 часа

Критерии оценки:

- Оригинальность: уникальность и креативность представленной идеи до 3 баллов:
- Структура: логичность и последовательность изложения материала до 3 баллов;

- Визуальная привлекательность: оформление слайдов, использование графики и шрифтов – до 3 баллов;

Максимум: 9 баллов

Номинации «КиноМастер»

Участникам необходимо создать видео длительностью 3 минуты, получив техническое задание в день проведения номинации. Для создания видео организатор предоставляет видеоредактор CapCut, установленный на ноутбуках организатора. Участники могут принести свой ноутбук и использовать собственное программное обеспечение для выполнения технического задания при необходимости.

Время выполнения – 1,5 часа.

Критерии оценки:

- Оригинальность: уникальность и креативность идеи видео до 3 баллов;
- Техническое исполнение: качество монтажа, звук и визуальные эффекты до 3 баллов;
- Сюжетная структура: логичность и последовательность изложения материала 3 балла;
- Визуальная привлекательность: оформление видео, использование графики и цветовой палитры до 3 баллов.

Максимум: 12 баллов

Номинации «Воздушные гонки»

Участникам необходимо создать свои модели планеров в соответствии с инструкцией, используя материалы, предоставленные организатором. После этого команды будут запускать свои модели на дальность и точность, демонстрируя навыки в области аэродинамики и конструирования. Организатор обеспечивает все необходимые материалы для изготовления моделей планеров.

Время выполнения – 1,5 часа.

Критерии оценки:

Дальность полета: измеряется в метрах, чем дальше пролетит модель, тем больше баллов - 5 баллов;

Точность: оценка по шкале до 5 баллов, основанная на близости к целевой метке.

Максимум: 10 баллов.

Номинация «Киберводитель»

Участникам необходимо проехать по заранее подготовленному виртуальному маршруту, строго соблюдая ПДД. Техническое задание с описанием маршрута и инструкцией по управлению тренажером участники получают в день проведения номинации.

Организатор предоставляет всё необходимое оборудование (рулевой тренажёр) и запускает программный сценарий.

Время для подготовки и тренировки - 30 минут.

Время выполнения контрольного задания - 7-10 минут.

Критерии оценки:

- Точность соблюдения ПДД: правильность проезда перекрёстков, реакция на знаки и разметку, пропуск пешеходов до 4 баллов;
- Плавность движения: отсутствие резких манёвров, равномерность скорости, общая культура вождения до 3 баллов;
- Действия в нестандартной ситуации: правильная и быстрая реакция на внезапно возникшие препятствия или опасности до 2 баллов.

Максимум: 9 баллов

Номинация «VR Путешествие»

Участникам необходимо разработать уникальное виртуальное путешествие, следуя предоставленной инструкции. Техническое задание будет выдано в день проведения номинации. Организатор предоставляет все необходимое оборудование.

Время выполнения: 1,5 часа.

Критерии оценки:

- Скорость: время, затраченное на создание виртуального путешествия до 3 баллов;
- Креативность: оригинальность и инновационность предложенного решения до 3 баллов;
- Командная работа: взаимодействие и сотрудничество с другими участниками (если работа командная) до 3 баллов.

Максимум: 9 баллов