

СОГЛАСОВАНО

Начальник Управления
образования администрации
города Березники

А.О. Моисеев

«19» 03 2024г.

УТВЕРЖДЕНО

Приказом МАУ ДО ДЮЦ «Каскад»

№ 20.03.2024 № 01-09

Директор В.А. Трынкина

«20» 03 2024г.



Положение о проведении городской Военно-патриотической игры «Зарничка», посвященной 79-ой годовщине Победы в Великой Отечественной войне

1. Общие положения

1.1 Городская Военно-патриотической игра «Зарничка», посвященная 79-ой годовщине Победы в Великой Отечественной войне (далее – Игра) проводится в целях формирования чувства патриотизма, любви к малой родине, уважения к воинским традициям.

1.2. Задачи:

1.2.1. расширение знаний и представлений дошкольников об истории города и страны;

1.2.2. содействие укреплению творческих и интеллектуальных способностей детей;

1.2.3. воспитание дисциплинированности, организованности, формирование навыков коллективных действий;

1.2.4. содействие укреплению физического развития детей.

2. Порядок организации и проведения игры

2.1. Организацию Игры, осуществляет Муниципальное автономное учреждение дополнительного образования детей «Детско-юношеский Центр «Каскад» (далее – МАУ ДО ДЮЦ «Каскад») при информационной и финансовой поддержке Управления образования администрации города Березники.

2.2. Ответственность за качество проведения Игры, обеспечение безопасности участников мероприятия возлагается на МАУ ДО ДЮЦ «Каскад».

2.3. Информация об Игре размещается на официальном сайте МАУ ДО ДЮЦ «Каскад» <https://kaskad.berschool.ru>, в группе «ДЮЦ «Каскад» Березники» социальной сети «ВКонтакте» https://vk.com/centr_kaskad, в группе ВК «Березники.EDU» <https://vk.com/public194650024>.

2.4. Для организации и проведения Игры создается организационный комитет (далее – Оргкомитет) в следующем составе:

Председатель Оргкомитета:



- Измайлова Э.А., заведующий отделом развития дополнительного образования, воспитания, организации отдыха и оздоровления детей;

Члены Оргкомитета:

- Трынкина В.А., директор МАУ ДО ДЮЦ «Каскад»;

- Авдеева Е.Л., заместитель директора МАУ ДО ДЮЦ «Каскад»;

- Рудова О.И., педагог-организатор МАУ ДО ДЮЦ «Каскад»;

- Гараева Т.Л., педагог-организатор МАУ ДО ДЮЦ «Каскад».

2.5. Оргкомитет:

2.5.1. формирует и информирует состав судейской коллегии Игры;

2.5.2. определяет процедуру проведения Игры;

2.5.3. определяет и утверждает программу Игры на основании поступивших заявок;

2.5.4. вносит изменения и дополнения в условия организации и проведения Игры;

2.5.5. оставляет за собой право вводить новые этапы, специальные призы и иные формы поощрения участников и победителей Игры.

2.5.6. решает спорные вопросы, возникшие в ходе проведения Игры;

2.6. Судейская коллегия Игры:

2.6.1. оценивает выступления участников Игры в соответствии с требованиями, определенными настоящим Положением;

2.6.2. определяет победителей и призеров в общекомандном зачете в соответствии с настоящим Положением;

2.6.3. оставляет за собой право присуждать не все призовые места, делить одно призовое место между несколькими участниками.

2.7. Решения судейской коллегии Игры оформляются протоколом и подписываются каждым членом данной судейской коллегии.

2.8. Форма проведения Игры не предусматривает апелляции к решению судейской коллегии. Решения судейской коллегии, оформленные протоколом, окончательны.

2.9. МАУ ДО ДЮЦ «Каскад»:

2.9.1. предоставляет актуальную информацию руководителям дошкольных образовательных учреждений, участникам Игры, об организации и проведении Игры;

2.9.2. создает безопасные и равные условия для всех участников;

2.9.3. формирует реестр участников Игры до 03 апреля 2024 года (включительно).

2.9.4. организует награждение победителей и призеров, участников Игры;

2.9.5. хранит протоколы судейской коллегии, согласие участников на обработку персональных данных;

2.9.6. направляет отчет о проведении мероприятия, утвержденный Оргкомитетом, в отдел дополнительного образования до 17.04.2024;

2.10.6. публикует результаты Игры на официальном сайте МАУ ДО ДЮЦ «Каскад» <https://kaskad.berschool.ru> и в группе ВК «ДЮЦ «Каскад» Березники» https://vk.com/centr_kaskad.

2.10. Координатор Игры: Рудова Ольга Игоревна, педагог-организатор МАУ ДО ДЮЦ «Каскад», тел. 8 912 889 67 34



3. Содержание и сроки проведения игры

3.1. В Игре принимают участие команды подготовительных групп дошкольных учреждений муниципального образования «Город Березники» в количестве 5 человек (2 девочки, 3 мальчика).

Участники должны иметь соответствующие программе Игры умения и навыки, медицинский допуск. Количество команд от учреждения не ограничено.

3.2. Заявки на участие в Игре в формате Excel или Microsoft Office Word (Приложение 2) принимаются до 01.04.2024 на адрес электронной почты olg-rudova@mail.ru с указанием темы письма: «Зарничка. Заявка».

Оригиналы заявок (Приложение 2), согласия на обработку персональных данных (Приложение 3) предоставляются в день проведения Игры в Оргкомитет по адресу: ул. В.Бирюковой, д.9, МАУ ДО ДЮЦ «Каскад».

3.3. Сроки проведения Игры:

3.3.1. прием заявок – до 01.04.2024 г. (включительно);

3.3.2. конкурсные испытания – 08.04 - 11.04.2024 г. (по графику);

3.3.3. Торжественное закрытие Игры – 13.04.2024 г. в 13.00 часов.

3.4. Этапы Игры:

- «Аты-баты, шли солдаты» – смотр строя и песни;
- «Военная переправа»;
- «Меткий стрелок»;
- «Юный эрудит»;
- «Военный партизан», конкурс для капитанов.
- «Военная карта».

Все этапы Игры проводятся в очной форме.

3.5. Участие команды в полном составе обязательно во всех этапах.

3.6. График проведения Игры будет выслан на электронную почту, с которой была выслана заявка на участие в Игре,

3.7. Для руководителей будет создана группа в телеграмме для решения организационных моментов.

3.8. Описание этапов Игры, критерии оценивания предоставлены в приложении 1 настоящего Положения.

3.9. Руководитель не должен вмешиваться в действие команды.

3.10. Ответственность за жизнь и здоровье участников во время проведения Игры возлагается на руководителя команды (работника учреждения, назначенного приказом).

4. Определение победителей и награждение

4.1. Командное первенство определяется по сумме призовых мест, набранных командой во всех конкурсных этапах Игры. При равенстве показателей преимущество получает команда, имеющая более высокий результат на этапе «Аты-баты, шли солдаты».

4.2. Победители (1 место) и призеры (2,3 места) общекомандного зачета награждаются дипломами и призами.

4.3. Все команды-участники Игры награждаются сертификатами.



5. Персональные данные участников

5.1. Персональные данные участников Игры обрабатываются оператором в соответствии с Федеральным законом от 27 марта 2006 г. №152-ФЗ «О персональных данных».

5.2. Оператором персональных данных участников является Муниципальное автономное учреждение дополнительного образования «Детско-юношеский Центр «Каскад»», г. Березники Пермского края, ул. В. Бирюковой, д.9.



КОНКУРСНЫЕ ЭТАПЫ ВОЕННО-ПАТРИОТИЧЕСКОЙ ИГРЫ «ЗАРНИЧКА»

1. Этап «Аты-баты, шли солдаты!»: смотр строя и песни

Форма одежды – единая, с атрибутикой, отражающей название команды, головной убор.

Впереди идет командир (мальчик или девочка – по выбору участников), за ним выстраиваются остальные участники команды в колонну по двое. Команда проходит торжественным маршем с песней (исполняется один куплет и припев).

Командир дает следующие команды своему отряду:

«Отряд! Становись!»

«Налево!», «Направо!», «Кругом»

«Вперед, шагом марш!»

«Песню запевай!»

«На месте стой, раз-два!» (по окончании выполнения задания)

Критерии оценки:

- качество исполнения песни - до 10 баллов;
- слаженность действий членов команды - до 10 баллов;
- действия командира - до 10 баллов;
- внешний вид участников - до 10 баллов.

Максимальное количество баллов – 40.

2. Этап «Военная переправа»

Участвует вся команда. Каждый участник по очереди катается на самокате дважды - до перевала и обратно. На перевале каждый участник кладет необходимую вещь для похода в рюкзак. Задача команды собрать на время рюкзак, выбрав из предложенных предметов те, что могут пригодиться в походе.

Задание выполняется на скорость и точность. За каждый ненужный предмет, помещенный в рюкзак, команде начисляется штрафное время + 10 секунд. Общее количество предметов в рюкзаке команды - 10.

3. Этап «Меткий стрелок»

Все участники команды по очереди из положения лежа бросают «гранаты» (теннисный мяч) с целью попасть в гимнастический обруч на расстоянии 3 метра. Засчитывается количество попаданий. В этих испытаниях участвует вся команда.

За каждое попадание начисляется 1 балл (каждый участник имеет три попытки). Максимальное количество баллов – 15.

4. Этап «Юный эрудит» - интеллектуальный конкурс.

Участники игры демонстрируют знания по следующим темам: Российская Федерация и государственные символы страны, история города Березники, армия Российской Федерации. Перечень вопросов включает в себя:

1. Наша страна – Российская Федерация.
2. Флаги.
3. Рода войск и их отличительные особенности.



4. Пермский край.

5. Город Березники: достопримечательности и предприятия.

Все задания представлены в игровом формате с использованием интерактивной доски. Команда выигрывает, набрав максимальное количество очков. За каждый правильный ответ на вопрос команда получает 2 балла. Максимальное количество баллов - 14.

5. Этап «Военный партизан» - конкурс для капитанов.

Капитан команды с завязанными глазами должен пройти по заданной траектории. Остальные участники команды помогают капитану, указывая направление голосом (вправо, влево, вперед, назад). Задание выполняется на скорость.

6. Этап Военная карта

Команда ищет и собирает фрагменты пазла военной карты. Затем, используя собранные фрагменты, участники складывают карту в целостную картину и находят письмо-послание, согласно указаниям на карте. Задание выполняется на скорость.



Заявка
на участие в городской Военно-патриотической игре «Зарничка»,
посвященной 79-ой годовщине Победы в Великой Отечественной войне

Полное наименование учреждения _____

№ п/п	Фамилия, имя, отчество участника	Полная дата рождения
1		
2		
3		
4		
5		

Руководитель команды _____
(Ф.И.О., должность, контактный телефон (*обязательно для телеграмма))

СОГЛАСИЕ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ и размещение информации в сети «Интернет»

В соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 №152-ФЗ «О персональных данных», Заполняется совершеннолетним представителем

Я, _____ (ФИО)

Адрес регистрации: _____
являясь родителем (законным представителем) _____

(фамилия, имя, отчество ребенка) (далее – Участник)

даю свое согласие на обработку в муниципальном автономном учреждении дополнительного образования "Детско-юношеский Центр «Каскад» персональных данных ребенка – Участника относящихся исключительно к перечисленным ниже категориям персональных данных: фамилия, имя, отчество; место учебы; информация о результатах участия в Игре.

Я даю согласие на использование персональных данных ребенка исключительно в целях решения задач по организации и проведению мероприятия, ведения статистики, а также размещения и хранения информации о результатах мероприятия на электронных носителях.

Настоящее согласие предоставляется мной на осуществление действий в отношении персональных данных моего ребенка, которые необходимы для достижения указанных выше целей, включая (без ограничения) сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, передачу третьим лицам (управление образования администрации г. Березники) для осуществления действий по обмену информацией, обезличивание, блокирование персональных данных, а также осуществление любых иных действий, предусмотренных действующим законодательством РФ.

Я проинформирован, что МАУ ДО ДЮЦ «Каскад» гарантирует обработку персональных данных моего ребенка в соответствии с действующим законодательством РФ как неавтоматизированным, так и автоматизированным способами.

Данное согласие действует до достижения целей обработки персональных данных.

Данное согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что давая такое согласие, я действую по собственной воле и в своих интересах.

" ____ " _____ 202__ г.

_____/_____
Подпись / Расшифровка подписи