

## **Квест-игра «Гонка патрулей»**

**Составитель: педагог МАУ ДО ДЮОЦ «Каскад», Кулакова В. П.**

**Цель игры:** Научить детей и подростков применять знания, полученные на теоретических занятиях, на практике, максимально приближенной к реальной ситуации.

### **Задачи:**

1. Проверить знания о дорожных знаках, правила их действия, умение выполнять требования дорожных знаков.
2. Учить детей быстро и правильно принимать решения в дорожных ситуациях.
3. Проверить внимательность детей.
4. Учить детей не растеряться в нестандартных ситуациях.

### **Участники игры:**

В игре принимают участие обучающиеся объединения ЮИД. Состав команды разновозрастный, в команде принимают участие от 7 до 10 человек. В команде выбирается капитан команды, который ведёт свою команду по этапам и отвечает за дисциплину и порядок прохождения этапов.

### **Контрольные пункты на дистанции:**

Количество контрольных пунктов должно быть на 1 или 2 больше, чем команд. Время работы на этапе не более 5 минут. Главное – надо иметь в виду, что на территории должен быть перекрёсток, где работает регулировщик в постоянном режиме. расположение этапов предусмотреть таким образом, что перекрёсток команда пройдёт несколько раз. Это тоже один из КП, но он постоянно действующий и оценивается каждый раз в момент прохождения.

### **Содержание и правила игры.**

Перед стартом за 2 минуты каждая команда получает маршрутный лист для ознакомления с трассой и порядком прохождения КП. далее проводится жеребьёвка – и сразу старт. 1-я команда, получив маршрутный лист, выходит на дистанцию и по порядку посещает этапы игры, где выполняет соответствующие задания. Старт второй команды через 1 минуту. По дороге участники команды должны выполнять правила дорожного движения, требования дорожных знаков и регулировщика.

За ошибки, допущенные на этапе, команды получают штрафные очки. За нарушения ПДД (Условное ДТП) капитан команды назначает пострадавшего, которого два участника относят в медпункт методом сцепления рук

(стульчик). Команда сопровождает «потерпевшего» и дожидается окончания «лечения». Вся команда продолжает движение по своему маршруту.

В медпункте – пострадавший отвечает на вопрос о ПДД (правила для велосипедистов, пешеходов, пассажиров) и команда возвращается в игру.

Двигаясь по территории команды в какой-то момент могут оказаться на этапе одновременно, в этом случае судья задаёт каверзный вопрос, кто ответит быстрее, тот работает на этом участке, а вторая команда выбирает маршрут движения по городку и выполняет его до того времени, пока этап не освободится. Следует к освободившемуся этапу.

Выйдя на дистанцию, задача команд- пройти все КП в определённом порядке, выполнить задания, двигаясь по территории, выполнить все требования дорожных знаков, сигналы регулировщика и при этом затратить как можно меньше времени. на каждом этапе команда работает не более 3 минут. Время останавливается после прохождения этапа последним участником команды.

### **Подведение итогов.**

На финише команда сдаёт маршрутный лист, где зафиксированы результаты прохождения каждого этапа (штрафы). Каждый штраф переводится в 1 мин. Это штрафное время прибавляется к времени работы команды на этапе. Победителем считается та команда, которая будет иметь наименьшее время работы на маршруте.

Пока подводятся итоги игры команды рисуют плакат «Безопасные каникулы»

### **Содержание этапов:**

1. **Дорожные знаки.** Команда прибегает на этап, где должна разложить знаки по группам (предупреждающие, запрещающие, приоритета и т.д.)
2. **Дорожный волчок.** На вращающемся диске находятся чёрные символы дорожных знаков. Отдельной кучкой лежат карточки с фоном для знаков: треугольные, прямоугольные, квадратные, синие, красные. Участник вращает барабан, на каком символе остановится стрелка, участник этот символ снимает с круга берёт из стопки фон для знака составляет знак и говорит, какая это группа, для кого предназначен этот знак. Затем это же делает следующий участник, участвует вся группа.
3. **Умный шнурок.** Необходимо согласно карточке провести шнурок от старта до финиша, каждый участник выполняет одно задание, затем

следующий участник. В этапе участвует 6 человек, по количеству знаков на карточке.

**4. Знатоки дорожных ситуаций.**

Из предложенных слов составить правила по переходу проезжей части. группа разбивается на 4 подгруппы и каждая составляет свой фрагмент. Если какая-то подгруппа не успевает собрать свой вариант, ей могут помочь участники тех групп, которые уже справились с заданиями.

5. **Собери велосипед.** Из пазлов команда собирает картинку с изображением велосипеда. Работает на этапе 3 минуты. За каждый не поставленный паз назначается 1 балл штрафа.
6. **Мой друг надёжный – знак дорожный.** Билет содержит 5 знаков с названиями. Название знака не соответствует его графическому изображению. Задача состоит в том, чтобы знак вместе с буквами, напечатанными под ними, мысленно перенести под его название. Если задание будет выполнено верно, в ответе получится слово из дорожно-транспортной тематики.
7. **Сигналы регулировщика.** На площадке (или на стенде) команда должна выполнить разводку транспорта. Сигналы регулировщика: рука вверх, руки в стороны, правая рука вытянута вперёд.
8. **Медицинская помощь.** Травма кисти. обработать рану и выполнить перевязку.
9. **Фигурное вождение.** Каждый участник преодолевает трассу фигурного вождения. За каждую ошибку: сбитая стойка, выезд за трассу, касание пола ногой, назначается 1 балл штрафа.
10. **ПДД – эрудиты.** Команда решает кроссворд по теме ПДД

## Маршрутный лист

команда \_\_\_\_\_ время старта \_\_\_\_\_

Финиш \_\_\_\_\_

Номер этапа	Наименование этапа	Количество штрафных очков	Время штрафов	Особые отметки на этапах
1	Дорожные знаки			
2	Дорожный волчок			
3	Умный шнурок			
4	Знатоки дорожных ситуаций			
5	Собери велосипед			
6	Мой друг надёжный – знак дорожный			
7	Регулировщик.			
8	Медицинская помощь			
9	Фигурное вождение			
10	ПДД-эрудиты			

## Маршрутный лист

команда \_\_\_\_\_ время старта \_\_\_\_\_

Финиш \_\_\_\_\_

Номер этапа	Наименование этапа	Количество штрафных очков	Время штрафов	Особые отметки на этапах
9	Фигурное вождение			
10	ПДД - эрудиты			
1	Умный шнурок			
2	Знатоки дорожных ситуаций			
3	Собери велосипед			
4	Мой друг надёжный – знак дорожный			
5	Регулировщик.			
6	Дорожные знаки			
7	Дорожный волчок			
8	Медицинская помощь			