

Протокол открытого городского конкурса «Scratch-марафон»

№	Ф.И.О.	Населенный пункт	Образовательное учреждение	«Юный Scratch-разработчик»				
				соответствие заявленной номинации - до 2 баллов	оригинальность идеи и содержание проекта – до 5 баллов	творческий подход – до 5 баллов	сложность проекта – до 5 баллов;	качество исполнения - до 8 баллов
1	Абдрахманов Амир	Березники	МАУ ДО ДЮЦ "Каскад"					
2	Самодуров Дмитрий	Березники	МАУ ДО ДЮЦ "Каскад"					
3	Сидов Ростислав	Березники	МАУ ДО ДЮЦ "Каскад"					
4	Новоселов Андрей	Березники	МАУ ДО ДЮЦ "Каскад"					
5	Игошев Артем	Березники	МАУ ДО ДЮЦ "Каскад"					
6	Рудакова Ангелина	Березники	МАУ ДО ДЮЦ "Каскад"					
7	Фарахов Артур	Березники	МАУ ДО ДЮЦ "Каскад"					
8	Тареев Тимофей	Нижний Новгород	МБОУ "Школа №131"	2	4	4	4	8
9	Родионов Денис	Пермь	МАОУ "СОШ №30"	2	3	3	3	8

Образовательный проект на языке Scratch"						
оригинальность идеи и содержание проекта – до 5 баллов	творческий подход – до 5 баллов	сложность проекта – до 5 баллов;	качество исполнения – до 8 баллов	отсутствие ошибок в программе, алгоритме – до 10 баллов	СУММА БАЛЛОВ	МЕСТО
					32	1
					30	2
					26	6
					27	5
					28	4
					29	3
					27	5
					32	1
					29	2

Протокол открытого городского конкурса «Scratch-марафон

№	Ф.И.О.	Населенный пункт	Образовательное учреждение	"Юный Scratch-разработчик"				
				соответствие заявленной номинации - до 2 баллов	оригинальность идеи и содержание проекта – до 5 баллов	творческий подход – до 5 баллов	сложность проекта – до 5 баллов;	качество исполнения - до 8 баллов
1	Фирулева Арина	Александровск	МБОУ "СОШ п. Яйва"	2	5	5	5	8
2	Югов Александр	Березники	МАУ ДО ДЮЦ "Каскад"	2	4	4	4	7
3	Гнип Алексей	Березники	МАУ ДО ДЮЦ "Каскад"	2	3	4	2	5
4	Лекомцев Дмитрий	Березники	МАУ ДО ДЮЦ "Каскад"	2	4	5	1	4
6	Зайков Максим	Березники	МАУ ДО ДЮЦ "Каскад"	2	3	4	2	8
7	Тринихин Дмитрий	Березники	МАУ ДО ДЮЦ "Каскад"	2	4	4	3	7
8	Бочкарев Кирилл	Березники	МАУ ДО ДЮЦ "Каскад"	2	3	4	4	8
9	Копылов Арсений	Березники	МАУ ДО ДЮЦ "Каскад"	2	4	4	4	6
10	Клименко Александра	Соликамск	МАОУ СОШ №16	2	4	4	4	6

Образовательный проект на языке Scratch"

оригинальность идеи и содержание проекта – до 5 баллов	творческий подход – до 5 баллов	сложность проекта – до 5 баллов;	качество исполнения – до 8 баллов	отсутствие ошибок в программе, алгоритме – до 10 баллов	СУММА БАЛЛОВ	место
					35	1
					31	2
					25	8
					25	5
					27	4
					27	4
					29	3
					29	4
					29	4

Протокол открытого городского конкурса «Scratch-маг»

№	Ф.И.О.	Населенный пункт	Образовательное учреждение	"Юный Scratch-разработчик"				
				соответствие заявленной номинации - до 2 баллов	оригинальность идеи и содержание проекта – до 5 баллов	творческий подход – до 5 баллов	сложность проекта – до 5 баллов;	качество исполнения - до 8 баллов
1	Рудов Дмитрий	Березники	МАУ ДО ДЮЦ "Каскад"					
2	Гладких Игорь	Березники	МАУ ДО ДЮЦ "Каскад"					
3	Патрушев Богдан	Березники	МАУ ДО ДЮЦ "Каскад"					
4	Водолеев Максим	Березники	МАУ ДО ДЮЦ "Каскад"					
5	Якимова Маргарита	Березники	МАУ ДО ДЮЦ "Каскад"					
6	Измайлов Сергей	Каргополь	МОУ ДО "ДДТ"					
7	Валевин Михаил	Каргополь	МОУ ДО "ДДТ"					

афон», посвященного 76-й годовщине Победы в Великой Отечественной войне (возрастная категория 13-15)

	"МирМульти"						"Компьютерная игра"						"С"
	соответствие	оригинальность	творческий подход	сложность проекта	качество исполнения	отсутствие ошибок	соответствие	оригинальность	творческий подход	сложность проекта	качество исполнения	отсутствие ошибок	
отсутствие ошибок в программе, алгоритме – до 10 баллов	заявлено и - до 2 баллов	идеи и содержание проекта – до 5 баллов	до 5 баллов	до 5 баллов;	я - до 8 баллов	в программе, алгоритме – до 10 баллов	заявлено и - до 2 баллов	идеи и содержание проекта – до 5 баллов	до 5 баллов	до 5 баллов;	я - до 8 баллов	в программе, алгоритме – до 10 баллов	заявлено и - до 2 баллов
							2	5	5	5	8	10	
							2	4	4	5	8	9	
							2	3	3	2	7	8	
							2	2	4	3	8	7	
							2	3	3	5	7	10	
							2	5	4	5	8	10	
							2	4	5	5	8	10	

Образовательный проект на языке Scratch"

оригинальность идеи и содержание проекта – до 5 баллов	творческий подход – до 5 баллов	сложность проекта – до 5 баллов;	качество исполнения – до 8 баллов	отсутствие ошибок в программе, алгоритме – до 10 баллов	СУММА БАЛЛОВ	место
					35	1
					32	3
					25	6
					26	5
					30	4
					34	2
					34	2